Komponentverktyget

Komponentverktyget består av flera interaktiva delar som du kan använda i dina resurser. En del av komponenterna är endast till för att användaren ska kunna laborer med dem – somett hjälpmedel. Inställningarna för dem kan du inte ändra. Andra, som till exempel Facitkort, kan ändra inställningarna för i hög grad.



Facitkort

Facitkortet kan användas på flera olika sätt, men det vanligaste är att lägga in en fråga på ena sidan och ett svar på den andra sidan. Kortet är vändbart och kan användas så många gånger användaren önskar.

Dra ut verktyget som ser ut som en grön pusselbit och släpp det på redigeringsytan. Välj Facitkort och klicka sedan på knappen Infoga längst ner till höger i rutan som öppnats.

🖉 🥔 🌒 🧨 🏉 🚱 😿	🗹 🄊 🛤	Vit Vit
Komponenter		×
Hur mycket blir 36 + 49? lätt svar: 85	Bänken	Facitkort
	Kortspel	65 123 3255 - 25 - 25 - 0 - 0 - Mattepapper
	Americana	Infoga

Då läggs ett tomt Facitkort till på din redigeringsyta.

	Framsida	Ο
x:120 y:35 500x300		



För att kunna redigera kortets innehåll – dubbelklicka på kortet. Det ser ut så här:

För muspekaren över den knapp du vill veta mer om, så visas ett tips.

Observera att du behöver klicka på Spara för att kortets nya inställningar ska sparas! När du är klar och har sparat dina inställningar – stäng rutan genom att klicka på det vita krysset i rutans övre högra hörn.



Tips!

Du kan lägga till både text, bild och ljud på varje sida av ett kort.



Kortspel

Med hjälp av kortspelsfunktionen skapar du egna memoryspel där användaren ska para ihop kortens fram och baksida. Kortspelsfunktionen är egentligen tre i en, där du skapar en uppsättning kort som sedan kan varieras i tre olika spel (*Memory, Korthög och Tjuvkika*). Användaren kan själv välja vilket spel de vill använda.

Dra ut verktyget som ser ut som en grön pusselbit och släpp det på redigeringsytan. Välj Kortspel och klicka sedan på knappen Infoga längst ner till höger i rutan som öppnats.



Då syns denna vy, som du dubbelklickar på för att redigera.



redigeringsläget lägger du till innehåll i dina kort. Du kan lägga till både text, bild och ljud (.mp3). För att börja redigera klickar du på ett av korten, det aktuella kortet får en blå markering.



Kom ihåg att klicka på Spara innan du stänger fönstret genom att klicka på det vita krysset uppe i högra hörnet.



Visa i spelarläge (testa ditt spel)

Förhandsgranska din resurs i spelarläget genom att klicka på *playknappen*. Spelarläget visar hur användaren kommer att se den färdiga resursen.



I spelarläget finns möjligheten för användaren att välja mellan spelen *Tjuvkika, Memory* och *Korthög* genom att klicka på byt spel. Samma innehåll varieras mellan de tre olika spelen.



Hur de olika kortspelen fungerar

I spelet *Tjuvkika* kan användaren tjuvkika på svaret på de kort som ska paras ihop, och på så sätt bli påmind om svaret genom att se tillexempel första bokstaven eller en liten del av bilden.



I *Korthög* visas ett kort i taget för användaren, som därefter tänker svaret för sig själv. När man klickar på kortet vänds det och man får bekräftat om svaret är rätt eller fel. De avklarade korten hamnar till höger, de man behöver träna på igen går tillbaka till den vänstra högen.



Memory är ett spel där två kort ska paras ihop. Användaren väljer kort genom att klicka på dem.

