



NÄRINGSKEDJOR



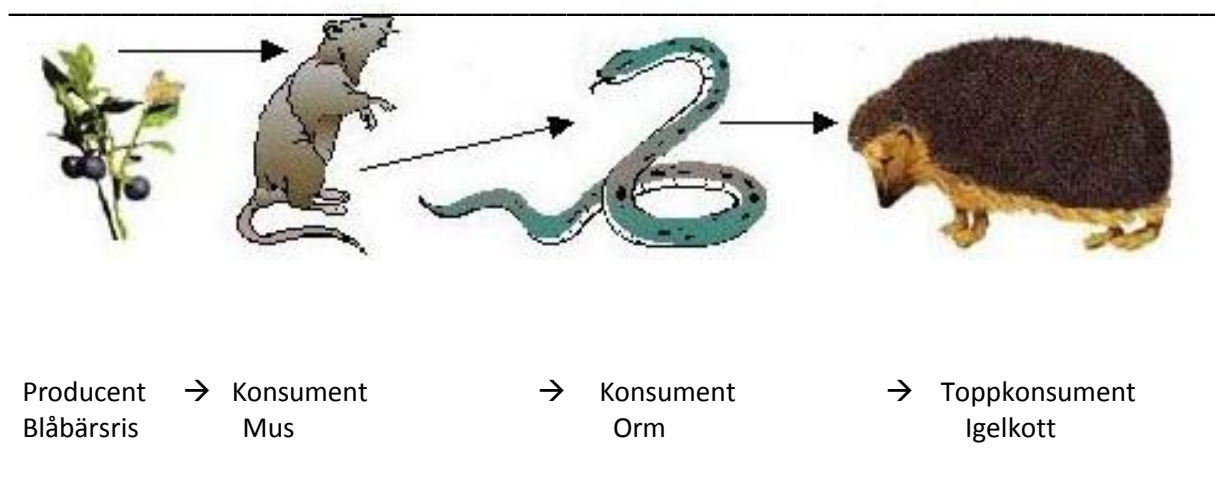
En näringskedja visar hur växter och djur är beroende av varandra. En näringskedja har alltid en början och ett slut.

En näringskedja börjar alltid med "producent", det kan vara en grön växt, plankton, alger, eller något som kommer från en grön växt som frön, frukter eller grönsaker.

Växterna kallas alltid producenter i en näringskedja. En näringskedja kan inte börja med en mus, blåmes eller abborre. Alla djur måste ha ätit något för att kunna leva. Man kommer ALLTID till en växt i början.

Pilarna i en näringskedja visar vilket håll näringen går. När musen äter av blåbärsriset får den näring från det, när ormen äter musen får den näring från den.

Djuren i en näringskedja kallas "konsumenter". Näringskedjan slutar alltid med en "toppkonsument", ett djur som i naturen normalt inte har någon fiende. Vi människor är ett bra exempel på toppkonsumenter.



I näringskedjan du ser här är det igelkotten som är toppkonsument, men i en annan näringskedja skulle toppkonsumenten kunna vara grävling som äter igelkotten.



Producent → Konsument → Konsument → Toppkonsument
Blad Mask Gråsparv Katt

Titta på näringskedjan ovan och svara på frågorna.

1. Vad måste en näringskedja alltid börja med? _____

2. Vad slutar en näringskedja med? _____

3. Hur många konsumenter finns det? _____

4. Vem är toppkonsument? _____

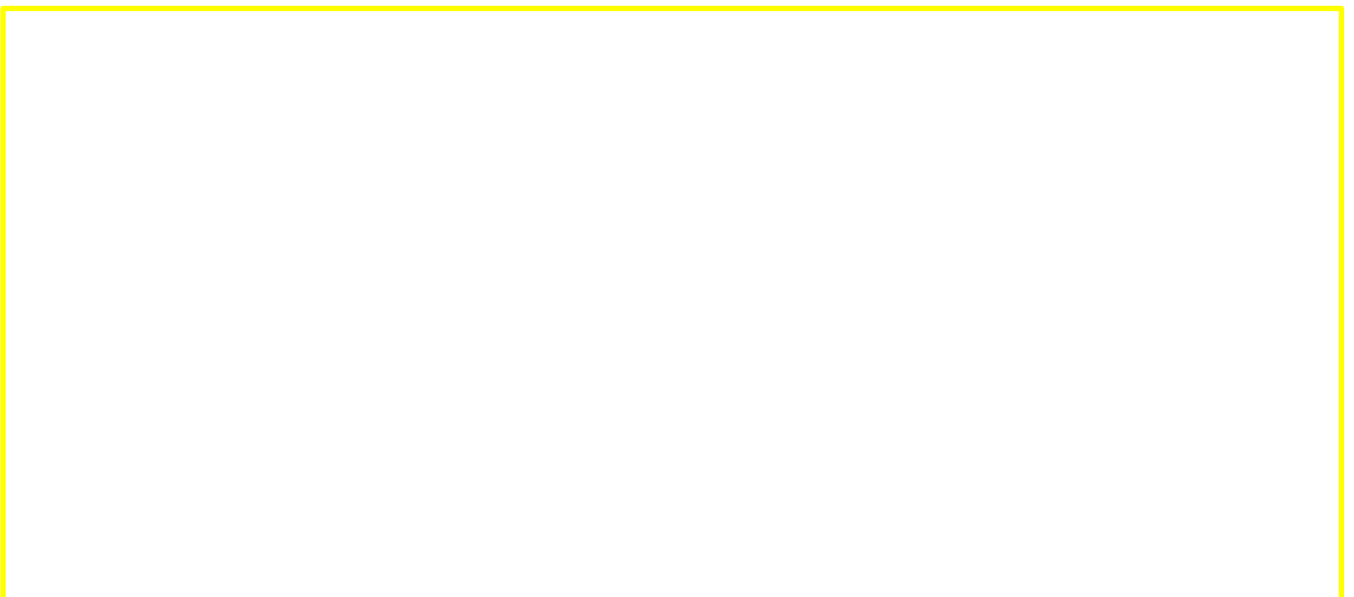
5. Vem är producent? _____

Egna näringskedjor

1. Tänk ut en egen näringskedja där minst 4 arter finns med. Skriv och rita!



2. Rita och beskriv en näringskedja som du själv ingår i!



3. Vad börjar kedjan med? _____

4. Var slutar kedjan? Vad kallas det som en näringskedja slutar med?
